.Japan Patent Office (JP)

LS # 346

Public Report of Opening of the Patent

Opening No. of patent: No. S 60-198630

Date of Opening: Oct. 8, 1985

Int.Cl. Distinguishing mark

Adjustment No. in Office

G 06 F 3/033

3/033 7622-5B 15/60 6619-5B

Request for examination: not requested

Number of items requested: 1

Name of invention: electronic circuit design formula

Application of the patent: No. S 59-54940 Date of application: March 22, 1984

Inventor: Tsunehisa Sugai

K.K.Ricoh, 3-6, 1-chome, Naka-umagome, Ota-ku, Tokyo

Applicant: K.K.Ricoh

3-6, 1-chome, Naka-umagome, Ota-ku, Tokyo

Detailed Report

1. Name of invention electronic circuit design formula

2. Sphere of patent request

(Claim 1)

Claim 1 is concerning an electronic circuit design formula which has the following characteristic: A circuit element or device recognizes figures drawn by a cursor in an area displayed by a pixel device which has been distributed uniformly over a flat surface.

(Claim 2)

Claim 2 is concerning the electronic circuit design formula in claim 1 which uses multiple cursors each of which is driven by a different frequency.

(Claim 3)

Claim 3 is concerning the electronic circuit design formula in claim 1 where the flat surface is made by many vertical straight conductors and horizontal straight conductors under the surface.

(Claim 4)

Claim 4 is concerning the electronic circuit design formula in claims 1 or 2 where the cursors windings on a magnetic stylus.

(Claim 5)

Claim 5 is concerning the electronic circuit design formula in claim 1 where the connections are expressed by marking elements on a table with circuit elements or devices in rows and lines. The table then outputs the design.

(Claim 6)

Claim 6 is concerning the electronic circuit design formula in claim 4 where the magnetic stylus has an optical fiber core.

3. Detailed explanation of the invention

(Technical field of this invention)

This invention is concerning an electronic circuit design formula which uses a calculator and its input-output device.

(Prior art)

Electronic circuit designs can be analyzed using electronic circuit analysis programs. If the result is not desirable, the circuit is changed, and the electronic circuit analysis program is started again. It is necessary to input the physical condition of circuit.

Because of this, electronic circuit language is used. Although it is possible to describe the physical construction of the circuit using electronic circuit language, the electronic circuit is normally examined using circuit diagrams. Changing this diagram into electronic circuit language requires a lot of effort. An electronic circuit design system which uses a display has been released for accumulated circuit designing. For this, many figures such as circuit diagram, characteristic graphs, print plates, IC patterns, etc., are used. According to this method, it becomes possible to choose figures expressed on the screen or to move them directly with a light pen. However, input by a light pen takes 1 to 2 seconds for the change to appear on screen. In order to reduce this time, the functionality is limited. In addition, the display surface is a CRT. Color on this display surface is by an electronic beam and the light pen and display coordinates do not match accurately. Furthermore, it is too big and there is no flexibility to change the function.

(Object)

This invention enables the use of electronic circuit analysis programs while monitoring the electronic circuit. Accordingly, its object is to design complicated circuits and to improve circuit design efficiency.

(Constitution)

This invention uses a flat surface which works both as a display and a coordinate reader using a cursor which is equivalents to a light pen - in other words, a tablet display. It is shown in figure 1. TD is the tablet display, and the main part is a rectangular plate. PE is a permanent magnet coil LE which has a stylus core wrapped around an optical fiber for assigning coordinates. An electric cable S for the cursor PE and an electric cable for the main body of the device are connected to a control device such as a computer, etc. Figure 2 shows the internal structure of the flat plate in figure 1 and the electric circuit. X, Y are decoders. Caa, Cba --- Cpa, Cab, ---, Cap, Cpp are pixel devices distributed on the flat surface in figure 1. They consist of light-emitting devices and light-receiving devices. Figures are displayed on the flat plate by the light-emitting devices and the lightreceiving device detects light from the optical fiber in the core of the PE. The influence of the light-emitting devices on the light-receiving devices is treated as differential effects of two optical diodes, and it is ignored. Lxa, L'xa, ---Lxp, L'xp, and Lya, L'xa, ----, Lyp, L'yp are each vertical and horizontal line. XY are the coordinates of each intersection of these lines. The magnetic body which surrounds the optical fiber in the PE is influenced by alternating current called OSC. By this, alternating current voltage is induced in the tablet line at certain points by the PE. The alternating current voltage is read at all tablet line intersections X-Y. This voltage is detected at the terminal M of resistors R. D1x, D2x, ---, Dpx, and D1y, D2y---, Dply are diodes which prevent interference between tablet lines. The current position of the PE can be found automatically by examining the series of output voltages M. One of these which drives the light-emitting device at Caa is the picture image pattern which is received from the calculator side. Because of this, at Cac, etc., there are memory devices. These memory devices form shift registers for every main scanning line and their inputs store symbols in these shift registers. Another input is made by feed back from the light introduced through the core of the optical fiber of the PE. Accordingly, by switching between signals from the calculator side and signals from

the PE, coordinates read by receiving the picture image pattern and tablet can be monitored. The frequency of the electric current flowing in the cursor winding is shown in figure 1. It can be selected freely. Therefore, multiple pens with can be used, and an electric current with different frequency is used for each one. A current detection circuit is set up for each frequency. Multiple numbers are necessary for detection in the X axis direction of the detection circuits D x 1, D x 2, D x 3, and Y axis direction DY1, DY2, DY3, etc. These detection circuits are co-oscillating at the frequency of each cursor input, and they separate and detect the frequency of each cursor. Figure 3 shows the construction when multiple cursors are used. TD is the tablet display, and it shows devices such as Caa, Cpp and the vertical and horizontal lines in figure 2. BC drives an XY decoder and addresses the TD tablet and detects output signals M and M'. X and Y detect which tablet has been addressed within the detected time interval at D x 1, D x 2, D x 3, and D x 1, D x 2, D x 3. It outputs the coordinate values of these outputs.

The electronic circuit analysis program models the semiconductor elements mathematically. It simulates the electronic circuit by solving simultaneous equations, eigenvalue equations, calculation of space lines, and nonlinear equations. In this invention, the electric circuit that is analyzed by the program is input by drawing it using the tablet display and cursor shown in figure 3. Because of this, in addition to the electronic circuit analysis program, instructions are for showing the user how to use the tablet display and cursor in figure 1 are also output.

A table with the circuit element or devices as row and line items is built by the user beforehand. This requires a circuit editing program which defines the connections between circuit elements or devices by marking elements in the table. The table made by the circuit editing program is called a wiring table. With former electronic circuit analysis programs, the topology is defined beforehand so that solid intersections will not occur in the wiring. If the wiring diagram cannot be implemented, it has been necessary to correct the input. This invention uses amorphous materials to form a flat surface which consists of N shaped semiconductors and a flat surface which consists of P shaped semiconductors that cross on the same flat surface. These are positioned to form multiple device layers. When conductors grown on these multiple devices are connected, the wiring problem above will not occur. The electronic circuit analysis program a mathematical model of the circuit elements or passing motion of the device. This invention requires a mathematical model of the circuit elements or devices. Conditions necessary for animating these device models are input by the user. The circuit editing program has the following function. The method of drawing the devices in the mathematical model is well defined so that they can be handled by the electronic circuit analysis program. The user inputs the kind of device by drawing these figures using the tablet display and cursor in figure 1.

When the user first calls the circuit editing program, a prompt showing the position on the tablet display for drawing the devices is indicated on the keyboard display. The user responds to this and indicates the position and size of the part using multiple cursors, and the figure appears on the display side of the tablet according to the above program. The user draws figures in this area. By this, color layer signals from the calculator side and signals from the user's handwriting are recorded, and color is emitted. In accordance with this, the coordinate values of user input is read by the tablet and sent

to the calculator. The circuit editing program calls a pattern recognition routine and acknowledges the user input. The device name is chosen. The mathematical model is started, and requests for the necessary parameters or conditions are displayed on the keyboard display. The user responds to these requests and the line items of the wiring table are defined. The pattern formed by the user input is displayed on the tablet display. At this point, the user is asked to input the next device by the keyboard display. This procedure is repeated as many times as necessary. The user next inputs the wiring diagram using a different cursor, in other words, the wiring cursor. Checkmarks are placed next to the elements on the wiring table which correspond to the space between the device with the first coordinates and the last coordinates indicated by this cursor. The writing pattern is displayed on the tablet display.

Next, the pattern recognition program is going to be discussed. Pattern recognition is performed based on the writing on the display area on the calculator side. It is facilitated by making measurements on the entire area clear. The pattern recognition algorithm may be a phase structuring method, etc. The pixel signals from the above area Xij are used to form signals such as $Y = \Sigma i \Sigma j W i W j X ij$ (1). Wi and Wj are values close to the symbols Y in the electronic circuit device. At this point, i and j are the vertical and horizontal pixel indices for the area. Wj records in the calculator memory by regulating Wi beforehand by the following method. When the pattern recognition program is called, this memory is indexed.

Wi and Wj are regulated by the following operation. For example, to form the letter "k", a pattern Xij which is similar to the letter "k" is detected, and Y - k = Z is calculated. The difference between Wi and Wj in the direction that Z^z comes close to 0 is calculated. This processing is repeated several times. The value of WiWj at the number n is adopted as Wi(n), Wj(n), and the following difference equation is used.

$$V_{i}(n) = V_{i}(n-1) - c \frac{\chi(y-k)^{2}}{2}$$

$$= V_{i}(n-1) - c(y-k) \sum_{i} V_{i}(n-1) \chi_{i,j}$$

$$V_{i}(n) = V_{i}(n-1) - c(y-k) \sum_{i} V_{i}(n-1) \chi_{i,j}$$
(3)

Using this equation, there is no amount that cannot be measured.

The pattern recognition program calculates Y from (1) and subsequently determines that the symbol is "k" from Y. This is done by making a function table which expresses "k" as a function of Y beforehand. In this function table, the memory area occupied by the function is divided into k intervals, and the numbers from each division 1 to k are allotted. Before using the pattern recognizing program with this method, formula (3) is evaluated, and Wi and Wj are regulated. At this point, it is necessary to input signals Xij with a pattern similar to the letter "k". The method of dividing the memory area for the above function table may be somewhat different depending on the pattern tat is used.

Wi and Wj are made using a pattern study device which automatically recognizes patterns from a book using contrast sensors and transforms it into symbols. The formula for the book read by the pattern study device is regulated. The pattern study has files of

columns of letters for each recording formula. By assigning each letter to a column in the book which is read, each letter pattern in the book is read and recognized.

(Effects of this invention)

As stated above, this invention constitutes an electronic circuit analysis program which is driven by input while monitoring the electronic circuit. Therefore, even with complicated circuits, the time required for changes on the screen can be reduced. Not only that, it can also be used to draw accurate circuits.

4. Simple explanation of figures

Figure 1 is a cross section of the tablet display; figure 2 is circuit diagram of the pixel devices in the flat plate in figure 1; figure 3 shows a circuit diagram which uses multiple cursors.

Table display: TD; cursor: PE; pixel device: Caa, Cba to Cpp

Applicant of the patent: K.K. Ricoh

⑩日本国特許庁(JP)

⑩特許出願公開

⑫ 公 開 特 許 公 報 (A) 昭60-198630

@Int_Cl_4

識別記号

庁内整理番号

❸公開 昭和60年(1985)10月8日

·G 06 F 3/033

7622-5B 6619-5B

審査請求 未請求 発明の数 1 (全5頁)

❷発明の名称 電子回路設計方式

②特 顧 昭59-54940

②出 願 昭59(1984)3月22日

砂発 明 者 須 貝 恒 久 東京都大田区中馬込1丁目3番6号 株式会社リコー内 ①出 願 人 株式会社リコー 東京都大田区中馬込1丁目3番6号

明 和 警

1. 発明の名称

電子回路設計方式

- 2. 特許請求の範囲
- (1) 四路素子あるいはデバイスは平面に一様に分布させた画素デバイスによって表示される領域にカーソルによって画いた図形を認識することを特徴とする電子回路設計方式。
- (2) カーソルは複数でありそれぞれ周波数の異なる複数の電流によって動作する第1項記載の電子回路設計方式。
- (3) 平面は多数の縦の直線導体、および横の直線導体を埋設してなる第1項記載の電子回路設計 方式。
- (4)、カーソルは磁性体からなるスタイラスに線 幅を巻くことによってなる第1項又は第2項記載 の電子回路設計方式。

路設計方式。

- (6) 磁性体からなるスタイラスは光ファイバの 芯を含む第4項記載の電子回路設計方式
- 3. 発明の詳細な説明

技術分野

この発明は計算機とその入出力装置を用いる他 子回路設計方式に関する。

<u> 從來技術</u>

且的

この発明は、電子回路をモニタしながら入力することによって、電子回路解析プログラムを動作させることを可能とし、よって複雑な回路を設計すること、あるいは回路設計の能率を向上させるを目的とする。

榜 成

して起るように構成されていて無視できる。Lx a, L'xa, ···· Lxp, L'xpおよびLya, L'xa,···, Lyp、L'ypはそれぞれ垂直水 平のタブレット線であってXYはこれらタブレッ ト線のうちのそれぞれの1組を選択するものであ る。 PEの光ファイバをとりまく磁性体によって OSCなる交流による磁束が発生しこれによって PEのある場所においてタブレット線に交流電圧 が誘起される。これらの交流電圧はX-Yによっ てすべてのタブレット線について読出される。こ の電圧は抵抗尺の端子Mに検出される。Dlx, D2x, ..., Dpx, およびD1y, D2y... ·, Dplyはタブレット線相互間の干渉を防止 するダイオードである。Mの出力電圧の系列によ ってPEのある位置を自動的に求めることができ る。Caaなどにおける発光デバイスを駆動する ものの一つは計算機側から受信される面像パター ンであって、このためCacなどにはメモリデバ イスがあり、このメモリデバイスは主走査線ごと にシフトレジスタを構成して受借符号をこれらシ

この発明は、ディスプレイとライトペンに相当す るカーソルによる座標読取機能とを兼ねた平面即 ち、タブレットディスプレイを使用するものでそ の外観を図ー1に示す。TDは、タブレットディ スプレイであり、本体は4角形で板状に形成して いる。PEは座標指示用のカーソルで光ファイバ を包んだスタイラス芯をもつ励磁コイルLEを固 狩してある。カーソルPEの電気ケーブルSと装 位本体の電気ケーブルはコンピュータ などからな る制御装置に接続される。図-2は、図-1な平 板内に埋設された構造と、その周辺部の電気同路 を示す。 X、 Y は、デコーダである。 C a a . C b a , · · · · Сра, Саь, · · · · , Сар, Ср pは図-1の平板内に分布される面素デバイスで あって発光デバイスと受光デバイスとからなり、 発光デバイスによって平板上に図面をディスプレ イし、受光デバイスとによってPEの芯に埋設さ れた光ファイバから出る光を検出するものである。 これら発光デバイスが、その受光デバイスの出力 に及ぼす影響は2つの光ダイオードの差別効果と

フトレジスタに順次シフト入力する。もう一つの 入力はPEの光ファイバの芯によって導かれる光 を発光デバイスにフィードバックして作るものて ある。従って計算機関からの信号とPEからの信 号とを切替えることによって画像パターンの受信 ディスプレイとダブレットによって読取って送信 した座標をモニタすることができる。図ー1に示 すカーソルの巻線に流す電流の周波数は任意に選 択できる。従って、このような構造のペンを複数 本設けそれぞれに異なる周波数の電流を流す。こ のとき各周波数に対応して上記電流の検出回路を 複数個般ける。これら検出回路のX 軸方向の検出 回路 D x 1. D x 2. D x 3. および Y 軸方向の DY1, DY2, DY3, などを複数個必要とな る。これら検出回路は入力側にそれぞれのカーソ ルの周波数に共級回路をもち、それぞれのカーソ ルの周波数を分離検出するものである。図ー3は 複数カーソルを用いる場合の構成図である。 TD はタブレットディスプレイで図ー2の梃債の線と Caa、Cppなどのデバイスからなる部分を表

わす・ B C は X と Y なるデコーダを駆動して T D のタブレットをアドレスして、 M、 と M、 なる出力に信号を検出する。検出されたタイミングで X と Y はどのタブレットをアドレスしたかを D x 1, D x 2, D x 3, において検出し、これらの出力に 座 摂値を出力するものである。

列項目および行項目とする表を作成しておき、こ の表の要素にマークすることによって回路素子、 あるいはデバイス間の接続関係を表示する回路相 集プログラムが必要である。 回路相集プログラム が作る上記の表を配線表と呼ぶこととする。従来 の電子回路解析プログラムにおいて配線に立体的 な交差が生じぬように前以てトポロジカルな処理 を行って実現できない風線が発生する場合は修正 入力を行う必要があった。この発明ではアモルフ フス材料を用い同一平面に交る平面において接合 するN形半導体からな平面とP形半導体からな平 面が位置することによってなる複数のデバイスの **暦を成長させ、これら複数デバイスから成長され** た幕体相互間を接続することによってなされるた め上記問題はおこらない。健子回路解析プログラ ムは、回路煮子あるいはデバイスの過渡的な動作 特性を数式的なモデルに表したものを用いるもの であって、この発明では上記の回路素子、あるい はデバイスを数式的なモデルに表わす必要がある。 これらデバイスモデルを動作させるに必要な条件

はユーザーによって入力されるものである。 回路 編集プログラムは次のような機能をもつものであ る。 数式的なモデルに表わされ程子回路解析プム グラムによって取扱うことのできるデバイスについてはそれぞれ図形によって表わす方法が定められており、ユーザは図ー1のタブレットディスプレイとカーソルによってこれらの図形を画くことによってデバイスの種類を入力する。

取られたユーザ雑跡の座標値を計算機側に送信す る。これによって回路紹集プログラムはパターン 認識プログラムを呼出し、ユーザ筆跡を認識しデ パイス名を決定しその数式モデルを動作させるに 必要なパラメータあるいは条件を入力するよう要 求するメッセージをキーポードディスプレイのデ ィスプレイ側に出力する。ユーザがこれに応答す ることによって配線表の行列項目を定めユーザ筆 跡を消害したパターンをタブレットディスプレイ にディスプレイする。このとき、次のデバイス図 形を入力することをユーザにうながすメッセージ がキーボードティスプレイ側にティスプレイされ る。ユーザーは、これによって上述と同様のこと をくり返す。次の入力をユーザがうながされたと さに配線を行うことができる。これは維跡を入力 したカーソルとは別の特定カーソル、叩ち配線カ - ソルを利用する。このカーソルが示した最初の 座標値と最後の座標値に一致するデバイスの間に 対応する配線表の要素にチェックマークをつけこ の配線をつけた消費パターンをタブレットディス

(2)

プレイにディスプレイする.

次に上述のパターン認識プログラムについての べる。パターン認識は計算機例からディスプレイ 面に示した領域に面かれた鉱跡について行うもの であって、上記領域全体の寸法と縮尺を明らかに することによって容易になる。パターン認識のア ルゴリズムとして位相構造化法などを用いること ができる。また上記領域の画楽倡号をX i j とし

なる信号を作り、WiとWiなどをYが電子回路 デバイスを扱わす符号に近い値となるように選択 する・ここでiとjはそれぞれ領域の様と横の晒 報番号である、WiをWjはあらかじめ次に述べ る方法によって定めることによって計算機のメモ リに記録しておくもので、パターン認識プログラ ムが呼出されることによってこのメモリが素引さ れるものである。

 $Y = \Sigma i \Sigma j W i W j X i j$

WiとWjは次のような学習操作によって定める。今文字の符号をkとし、kが表わす文字の図形に似たパターンXijを検出し

に似たパターンをもつ信号Xijを入力する必要があるが、これらパターンとしてどのようなものを用いるかによって上記関数表のメモリエリヤの分割法が多少異なることがあり得る。

次にWiとWiを作るには、相反形センサによって假照などに記入されたパターンを自動的に認識して符号に変換する機能を学習するパターン学習装置によって説取られる假型は記録形式が定められており、パターン学習ではこれら記録形式の各々について文字が書かれているらんを記録したファイルをもっており、読取られる假照の各文字器を指定することによって假照上の各文字パターンを読取って認識する方法による。

効果

このように本発明によれば電子回路をモニタしながら入力することによって電子回路解析プログラムを動作することができるため複雑な回路でも晒面の変化が起る時間を短縮でき、しかも正確に回路パターンを描くことができる。

Y - k = Z

を計算する。そして Z* が O に 近づく方向に W i 、 W j に 差分を 行う。この 処理を 複数 回くり 返す。 くり 返し 数 n での W i W j の 値を W i (n)、 W j (n)とすると、

$$Arg(u) = Arg(u-1) - c \int \overline{(\lambda - r)_{z}}$$

 $= Vi(n-1) - C(Y-k) \Sigma j \ Vj(n-1) Xij$ (3) $Vi(n) = Vi(n-1) - C(Y-k) \Sigma i \ Vi(n-1) Xij$ なる差分方程式で与えられる。この式においては 別定できない量はない。

パターン認識プログラムは(1)を求めそのあと Y から k を判定することとなるが、これは Y を引 数として k を出力する関数表をあらかじめ作って おいて行うものである。この関数表は、関数が占 めるメモリエリアを k 個に分削し、それぞれの分 削 1 から k までの数字を削当てることとなる。こ のような方法でパターン認識プログラムを実行す る前に(3)式を実行する学習処理を行ないW i とWjを定める。このとき k が表わす文字の図形

4、図面の簡単な説明

第1 図は、タブレットディスプレイの斜視図、 第2 図は、第1 図の平板内に埋設された晒素デバ イスの回路図、第3 図は、複数のカーソルを用い る場合の回路図を示す

タブレットディスプレイ…TD カーソル…P E 函素デバイス…Caa、Cba~Cpp

特許出顧人

株式会社 リコー

特開昭60-198630(5)



